

S.L.A.P.

CounterStrikeLiga

MAPANMELDELSE af SLAP LIGAEN -> www.slap.dk

En Counter Strike liga med ordnede forhold.

CS_HERRGARD anmeldt af Painkillaz

Cs_herrgard er et map der er bygget på de grundsten, som vi kender fra cs_mansion og cs_farm. Det ses tydeligt ud fra den måde, at banen er bygget op på. Der er her kendetegn som muren hvorved at CT spawner, og det sædvanlige hul i muren der fører ind i husets have. Der er på cs_herrgard også en underjordisk gang der fører op til huset. Huset er bygget op på 4 niveauer.



Kælderen er der ikke så meget at sige om end at det er et fortrinligt sted at være som T. Med få ud og indgange, er den ikke svær at dække for to personer. Af ud og indgange kan der nævnes tunnel der fører over til CT spawn, indgang til huset og så derefter 2 udgange som består af til kig huller ud til for og baghaven. Her er der også et gidsel lokaliseret.

Stuen er "rimelig" stor og har sågar et køkken, en stue, en forgang, en opgang, og en nedgang til kælderen. Her er der en del vinduer som CT kan rushe frem gennem, men det giver udover det også T mulighed for at spotte CT på afstand.





1. etage - her er der mange muligheder for T. Der er mange vinduer der kan spottes fra og med mindre CT kan flyve så kommer de ikke ind der. Her finder man også 2 soveværelser og en gang med reoler, og nedgangen til stueetagen. Desuden er der en lem der fører op til taget. Mange muligheder for at gemme sig og overraske fjenden her inklusive balkonen.

Fra taget er der et stort overblik ud over huset have. Dette giver T et godt overblik over hvor CT er placeret. Men T skal også her passe på at ikke blive overrendt af CTer der kan klatre op af de 4 stiger der fører der op til.



Overall er det er en sjovt FFA map. Der er både mulighed for at træne sit aim og sine sniger taktikker.