

Campister, Counter-Strikes sorte får ?

Vi har alle prøvet det....

Man flyver frem, og skyder 2-3 mand i en blodig headshot-rus og lige inden man bliver for stolt af sig selv bliver man skudt i ryggen af ham der sidder der hvor der ALTID sidder én når man mindst venter det. Damn så er man helt oppe og køre og bander og svovler over ham fjolset der ikke har skill nok til at tage kampen op på fair vis.

Men var han nu så unskilled som man tror?

Tjæ det er der delte meninger om, og her er min.....

Inden jeg skærer alle campere over en kam, må jeg nok hellere lige tilstå at jeg godt ved at der findes flere campere, og at ikke alle er så slemme. HELL – jeg har sgu ind i mellem selv sneget den meget, men det har sine naturlige årsager, hvilket jeg vil forklare herunder med en opdeling af typer.

Kort og godt vil JEG herunder stemple typerne en gang for alle som de er i min sorte bog:

Snigeren

Uha, da – det er et grimt prædikat at få på sig? Men hvem er han egentligt og hvad er det der gør ham til en sniger?

Jo, altså, en sniger er ham der måske nok spiller aggressivt og går direkte mod choke-points på banerne og tager slagene, men HVIS ikke han støder ind i nogen tager han den HELT rolig og er ikke bleg for at sætte sig et ægte snigersted hvis han har på fornemmelsen at der er fjender i farvandet.

Et ægte snigersted kunne være som CT på Dust2, hvor man ruser ud af porten i midten, og går mod huset ved bomb-site B. Inden for er der en kasse hvor man kan sidde bag, men også et lille indhak (Se billede til højre) LIGE nedenfor trappen. Der er ind i mellem der sidder en ægte sniger sådan et sted. Flere der bliver nakket af ham tænker: ”Dit lede campersvin af en no-skilled-statsluder”. Men det er faktisk ikke tilfældet i min bog. Nok sidder han og venter til rotterne går i fælden, MEN han har taget en stor chance ved i det hele taget at rushe frem og finde det gode spot.



Ja han er måske nok en sniger, men det er i ordets forstand positivt ment.

Her er nemlig tale om en der kender spillet, og ved hvornår man kan nå at rushe til de forskellige steder, og bevæger sig når han har taget en i ryggen langt fremme på banen. Kort sagt han spiller klogt. Hvis nu skurken blev siddende og campet der resten af runden var han nok røget i en helt anden camper-kategori, og så havde det været ok at bande og svovle over dyret.

En sniger kan også være en der kører en sparerunde, og derfor må udnytte banen og overraskelsesmomentet en smule bedre. Eksempelvis ser man ofte en sniger købe en HE på Dust2

og fare mod lang A for at smide sin HE og hoppe en tur ned af slidsken og gemme sig under kasserne nederst i graven for at tage en enkelt og måske redde sig en AK.

Der er 2 gode ting i det:

- 1) Han ”dækker” lang A
- 2) Han spiller Teamplay (så længe han altså ikke gror fast dernede)

Man kan sige at ”snigeren” er en forsigtig rusher der spiller med omtanke for sig selv og holdet.

Sidste mand

Ja overskriften giver vist sig selv. ”Sidste mand-camperen” kan både være god og dårlig.

Hvis man er sidste mand er der jo ikke meget ide i at trampe rundt som en anden elefant i en porcelænsbutik. Det får ofte en dræbt. Her er det ofte at den uøvede eller egoistiske spiller beslutter sig for at campe runden hjem mens fjenden planter bomben og tager runden uden problemer. Så hører man pludselig en fortjent tilsvining af camperen, som efterfølgende kvitterer med at sige: ”Jammen de var 3 mod 1 og jeg havde kun en Deagle, hvad kunne jeg gøre?”.



Det rigtige svar er: ”Du kunne have forsøgt!?”.

En ægte Teamplayer havde i det mindste forsøgt at tage en eller 2 af fjenderne og måske også presset den sidste til at dække bomben, så han var røget med i braget. På den måde havde han sikret sit team at fjenden havde mistet sine våben. Det er et billigt byt for en deagle eller AK, ”don't you think”?

Hvem ved: Måske var du blevet ugens helt?

Det næste spørgsmål til sådan en campertype er: Hvordan vil du blive bedre ved at sidde og snige bag en sten med en deagle?

Igen sidder flere bag deres maskiner og tænker: ”Så bliv sgu da færdig din glatnakke!”. Hvorfor skal alle vente på sådan en mand i 35 seks eller mere fordi han vil gemme sin elskede Deagle? Generelt er der mange der glemmer, at man faktisk ikke spiller alene, men at der er andre der venter på at de sidste bliver færdige.

Det var så den negative version, så er der den positive. Han er nemlig lige modsat. Han går, som sidste mand, Gung-Ho i flæsket på fjenden, skyder 1 og dør selv. Hvorfor er der aldrig nogen der brokker sig over ham efter sådan et dødstogt men tværtimod skriver ”Synd, kom igen” .?

Svar: Fordi han spiller for holdet og forsøger at defuse bomben (note: det er det spillet bl.a. går ud på hvis i er i tvivl). Han har nosser, modsat mr. Jeg-vil-ikke-af-med-min-deagle-så-fuck-i-andre-på-holdet.

Den rigtig slemme version er ham der har stemplet ”sidste mand” i panden ALLEREDE ved rundens start. Men de kommer længere nede.

Jens Vejmand bag stenen

Jens er en af mine hadetyper. For Jens er typen der allerede fra starten af runden er et nervøst dyr der helst ikke tager nogen chancer. Han har vendt alt logik på hovedet og tror man kan campe sig til en sejr som T med bomben. Jens kan være ret ny inden for CS og er ikke helt sikker i hvad der er Terrorister og hvad der er CTere. Det er også ok, for selvom der skal være plads til alle er det er surt at vente på dem.

På sin vis kan vi alle forstå ham når han laver sit ”show”. Nemlig at gå DIREKTE efter den første og bedste kasse i nærheden af spawn, for så at vente 1-1½ minut på at der kommer en CT dumpende forbi i sin søgen efter fjenden. For han er ny i gamet og det vi alle kalder en n00b med en vis afsky (og hvorfor egentligt?). Den uerfarne camper tager oftest det samme sted gang på gang, og råber WH hver gang han bliver skudt. For hvem kunne vide at han sad der hvor han har siddet de sidste 8 runder (og inden det en anden Jens).

Oftest vil det være en uerfaren spiller der laver nummeret, men det kan være en af de mere erfarne spillere, der har fundet ud af at de får flest frags ved at sidde og snige den nær T spawn med en AK og håbe det bedste.

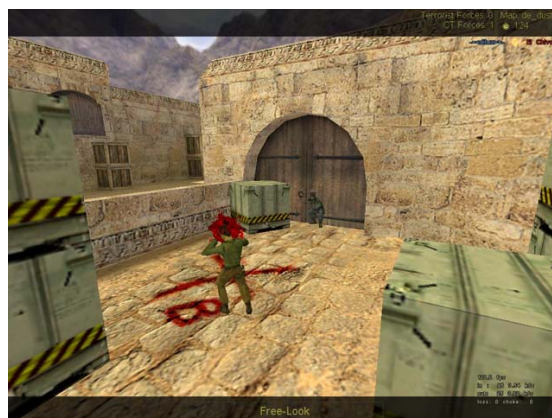
Nå, jammen der skal jo være plads til alle, men hvordan er det lige med teamplay i sådan en situation? Det kræver vist et eksempel:

Jens er CT på Dust 2 og har i al sin visdom besluttet sig for at ”dække” midten fra CT spawn. Jo jo den er god nok, for det er jo teamplay trods alt. Desværre går det galt i Jens’s taktiske oplæg, for fjolserne (Terroristerne) beslutter sig for at rushe B for fuld skrue. Jens når kun at høre ”de kommer her!!!.....”, før der er forsvundet 2 hvide pletter på hans radar omkring bombsite B. Inden Jens kan nå at reagere (læs: vende sigtekornet lidt mere mod B uden stadig at kunne ses, hører han 2 høje brag af en awp, og der ligger hans teammates foran ham i forsøget på at nå fra A mod bomben. Nu er gode dyr, rådne tænker Jens. Heldigvis er hans plan ikke så ødelagt som man skulle tro, for der er stadig Terrorister tilbage at skyde i ryggen. 2 seks før bomben springer kommer de intetanende terrorister flyvende ned gennem spawn i håbet om at overleve eksplosionen, og der bliver det deres endeligt. Jens er nemlig max lo2 og skyder dem begge 2 i siden/ryggen og er dagens helt (eller er han?).

Jo altså, kynisk set viser Jens’s score at han har skudt 2, og er død 0 gange. Det er da en helt god rate. Ergo er han skilled, eller?

Næh egentligt ikke... Jens er bare ham der lod de andre i stikken og fik 2 frags på deres bekostning. Bomben sprang og Terroristerne fik en masse penge, mens kun Jens har et våben at gøre med til næste runde. Hvem mon der vinder den let med masser af penge?

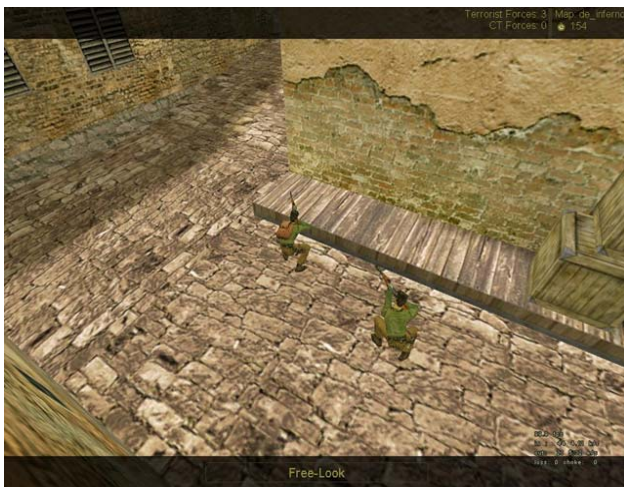
Ovenstående situation kunne lige så godt have været på bombsite B, hvor Jens havde gemt sig med



sin Colt (*se billeder herover*), mens 2 CTere blev mejet ned mest Jens hyggede sig med fuld kevlar/HE/Flash bag en sten. Den er lige så slem. Her havde det været guld værd at give terroristerne en HE og en gang psycko-spray mens de rushede ud, så de havde mistet en masse hitpoints. Så var bombsitet måske blevet holdt. Og ikke kun Jens havde fået et sniger-kill.

”Jens bag stenen” kunne også med lidt god vilje kaldes for en ”alibispiller”. Jer der spiller fodbold eller følger med i det, vil genkende ham som typen der er boldflytter uden at tage chancer på den negative måde. Hans spillestil går mest ud på komme af med bolden hurtigst muligt uden at miste den. Men i stedet for at spille klogt (og fremadrettet) spiller han den i stedet til en medspiller der kommer i knibe, men puha... Det er heldigvis ikke Jens's problem.

Trailercamperen (den store slemme stationære camper!)



Trailercamperen (den allerværste af dem alle med det helt store campingudstyr) er typen der ALDRIG tager chancer. Han kender spillet, har tildels skills, men er aldrig først fremme. Han er den gut du altid kan se på radaren lige bag ved dig som bare venter på at du baner vejen for ham (*se billede*). Venter du på at han gør noget, står han bare stille. Ingen er mere tålmodig end ham.

Når du så har en fjende på kornet er han der som et lyn, og tager dit frag, eller værre: Du dør og han skyder fjenden og synes selv han giver max god backup, for han var jo lige bag dig med en AK, mens du stod ved et hjørne med en AWP.

Her taler vi om den 100% ægte alibispiller. Han tager INGEN chancer overhovedet og hans spillestil kan bedst betegnes som en spawncamper der flytter sig en smule, så det ikke ser så slemt ud som det i virkeligheden er.

Dette er manden der som Terrorist (med bomben) camper så længe nær spawn eller andre sikre steder i nærheden, til der er 2 CT tilbage mod ham og en anden terrorist, hvorefter han langsomt sniger op med bomben (helst i couch-stilling) og planter bomben og skyder de 2 CTere der er tilbage. De var ”svære” kills, for de havde inden mødet med alibispilleren hhv. 35 og 16 HP tilbage hver især. Det kræver skill ikke?



Ikke alle gennemskuer Trailercamperen, og ofte vil han blive rost for ovenstående

situation. Det ser jo godt ud at han redder dagen med bombplant og 2 kills til sidst? Det er klart for de fleste ser jo ikke trailercamperens første minut i spawn, hvor han håber at overleve og tage et nemt kill mens de dør. Men han er i virkeligheden den aller værste af dem alle. Han er faktisk

skilled nok, men har INGEN sans for teamplay overhovedet, eller også er han superegoist og vil hellere have flotte stats. Han mener sikkert selv at han er helt fantastisk (for han overlever jo tit runderne som den sidste og har jo også en ok score). Men han har på intet tidspunkt gjort det mindste for sit hold andet end at skyde de nemme. Han er også ligeglads med at hans team har indtaget et bombsite og råber på bomben, for han spiller jo ”henholdende” og ”klogt”.



Han er kold overfor at medspillerne skal vente 1½ minut på at han nosser sig færdig, fordi han vil gemme sin AWP ved at crouche hele vejen gennem banen.

Hans svar på med- og modspillernes brok er ”I kan da bare lade være med at dø så hurtigt. Vi har 3 mins”. Og det har han jo ret i. Problemet er bare at han i mellemtiden har syltet 1-2 medspillere, og evt. runden for selv at få et frag. Desuden har 10 folk siddet og gloet tomt ud i luften

Hvem kan ikke mindes nogle råbe ”statsluder...” efter sådan en mand?

Jammen jeg er anonym storcamper, hvad skal jeg gøre for at lave det om (og skal jeg det?)

Ja gu skal du da så lave det om !!!!

Camp er den nemmeste og mest latterlige form for Counter-Strike, og storcamper du, er det som regel kun dig der har det sjovt (hvis ellers det er sjovt at sidde og glo bag en kasse i 30 seks til der kommer en fjende springende rundt om kassen og skyder dig).

Jammen hvordan gør jeg det? Du skal begynde at tage nogle chancer skal du!!!

Man bliver altså ikke bedre af at sidde og glo bag en kasse eller spille så defensivt, at ens røv bør være spawn og ikke omvendt. Prøv dig frem og se evt. på dem der baner vejen for dig. Lur deres taktikker/løbemønstre af. Oftest er det et spørgsmål om at spawn rigtigt til at nå hurtigere til et godt sted hvor du kan nå at angribe før fjenden ser det (som T), eller som CT nå at blokere deres angreb. Når du har lært det er det pludselig dig der har overblik til at give backup og lave de syge kills.

Jeg kan personligt ikke komme i tanke om en camper jeg har set gennem tiden der er supergod til CW's. Oftest har de måske en lille styrke som CT på bombebaner hvor de skal forsvare og vente på terroristerne, men som T er de helt til grin. For hvem skal løbe forerst, og hvem ved lige hvordan man angriber?

Jeg har set hele klaner der ”mestrer” diverse camp-taktikker, men som T er de helt til rotterne, hvis CT spiller defensivt (som oftest er klogest i en CW). Det er simpelthen deres egen skyld, fordi de aldrig får de skills der gør forskellen på at være en skilled spiller og en alibispiller.

Joes 5 bud (ikke nedskrevet i stentavler endnu)

Husk på: Spillet gælder ikke KUN om at overleve, men om i nævnte række følge at have det sjovt:

- 1) *Holde fjenden fra at komme til at plante bomben*
- 2) *Dække og hjælpe sine medspillere så de ikke bliver ramt*
- 3) *Skyde så mange som muligt uden selv at blive ramt*
- 4) *Defuse bomben*
- 5) *Overleve (som det sidste)*

Skidt da med at dø, hvis ellers bare du redder 1-2 teammates og holder T væk fra bombestedet ikke?

Ovenstående 5 punkter er set fra en CT's synspunkt, tænk selv igennem hvordan det er for en T.

Faktisk er det der er hele problemet med campere, at de fucker op i rækkefølgen på spillets regler (som sat og bestemt af Joe Cool august 2003) ;-)

Ok – det er en kende overdrevne situationer, og situationsbestemt camp/snigeri kan være ok til tider, men faktisk har jeg set så grelle eksempler på camp. Men prøv at tænke lidt over hvor ofte du selv laver noget lignende? Jeg skal selvfølgelig ikke bestemme hvordan folk spiller, men jeg ville ønske at flere spillede noget mere teamplay på serverne og ikke gik efter gode stats på bekostning af andre. Tænk på at der er 16 personer der spiller ad gangen, og du er kun en af dem. Så se om ikke du kan få alle til at have det sjovt så langt tid ad gangen (don't get me started on winnerjoiners and cheaters too !!!). ;-)

Jeg siger ikke du skal rushe i døden hver gang, men hvad med at prøve at løbe forrest ind i mellem og tage de hårde tjanser, for nogen skal jo bryde fjendens forsvar eller stoppe dem? Omvendt er der også noget der hedder forsigtige rushere og klogt spil uden det er camp eller Rush. Prøv at ramme lidt midt i mellem, så får du efter min personlige overbevisning det bedste resultat i den sidste ende.

Rushere? Ja dem kan jeg også sagtens finde på noget godt og skidt om, men de splitter for det meste ikke spillet af for andre, med mindre de rusher med Glock hver runde ;-)

Jeg håber du har fået noget ud af denne stil, men om ikke andet så har jeg da fået luft for alle de frustrationer jeg har opbygget mig gennem tiden.

Om du er enig eller ej, så er det min mening.....

Hyg dig (også selvom du er en af de lede campere!!!). ;-)

Mvh

Joe Cool

Ovenstående er kun et udtryk for min personlige mening, og ikke SLAP.dk eller SLAP Ligaens holdning/mening.